

Videospiele Und Die (Medien-)Sozialisation



Filesize: 9.73 MB

Reviews

This book is definitely not effortless to begin on reading through but extremely fun to read. Sure, it can be enjoy, continue to an amazing and interesting literature. I realized this book from my dad and i recommended this pdf to understand.
(Ezequiel Schuster)

VIDEOSPIELE UND DIE (MEDIEN-)SOZIALISATION



To save **Videospiele Und Die (Medien-)Sozialisation** PDF, you should refer to the web link under and save the ebook or have accessibility to additional information which might be related to VIDEOSPIELE UND DIE (MEDIEN-)SOZIALISATION book.

Grin Verlag. Paperback. Condition: New. 40 pages. Dimensions: 8.2in. x 6.0in. x 0.4in. Studienarbeit aus dem Jahr 2011 im Fachbereich Soziologie - Medien, Kunst, Musik, Note: 2,0, Universität Leipzig (Institut für Soziologie), Veranstaltung: Jugendsozialisation, Sprache: Deutsch, Abstract: Beim Spielen erreichst du was. (Zitat von einem 21-jährigen Befragten, Schlitz 2002: 163) Videospiele sind ein wichtiger Bestandteil der heutigen Medienwelt. Dabei mag es logisch klingen, dass sie auf die Nutzer anders wirken als beispielsweise das Fernsehen. Schließlich wird der Rezipient aktiv und kann ins Geschehen eingreifen, während er beim Fernsehprogramm passiv bleibt. Deswegen haben vor allem Heranwachsende das Gefühl, mit dem Spielen mehr zu erreichen und widmen sich diesem Medium stärker (vgl. Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware e. V. 2011). In dieser Hausarbeit werden daher die Videospiele im Sozialisationsprozess betrachtet. Die Forschungsfrage Was für eine Bedeutung haben Videospiele als Sozialisationsinstanz für Kinder und Jugendliche wird in drei Hauptkapiteln beantwortet. Dabei wird der kontrovers diskutierte Gewaltaspekt, der durch die Anschläge in Oslo neu entfacht wurde (vgl. Fistrich 2011), außen vor gelassen, da es bisher keine aussagekräftige, empirische Langzeitstudie gibt, die einen Anstieg oder ein Absinken der Gewaltbereitschaft durch den Umgang mit Videospielen bewiesen hat. Im zweiten Kapitel werden die wichtigsten Begriffe der Hausarbeit erläutert und erklärt, was Videospiele sind, was unter (Medien-)Sozialisation verstanden wird und welche Bedeutung Videospiele als Sozialisationsinstanz haben. Daraufhin wird im dritten Abschnitt auf die Motive der Videospieldnutzung und die möglichen Auswirkungen auf den Sozialisationsprozess eingegangen. Für die praktische Vertiefung werden im vierten Kapitel zwei Fallbeispiele herangezogen, das Rollenspiel The Elder Scrolls IV: Oblivion und den Ego-Shooter Call of Duty - Black Ops, und deren unterschiedlichen Nutzungsantriebe betrachtet. Im fünften Abschnitt werden die Beobachtungen This item ships from multiple locations. Your book may arrive from Roseburg, OR, La Vergne, TN. Paperback.



[Read Videospiele Und Die \(Medien-\)Sozialisation Online](#)



[Download PDF Videospiele Und Die \(Medien-\)Sozialisation](#)



[Download ePUB Videospiele Und Die \(Medien-\)Sozialisation](#)

Related PDFs

**[PDF] Report from the Interior. Bericht aus dem Inneren, englische Ausgabe**

Follow the link beneath to download and read "Report from the Interior. Bericht aus dem Inneren, englische Ausgabe" file.

[Read PDF »](#)

**[PDF] Boosting Your Pet's Self-Esteem: Or How to Have a Self-Actualized, Addiction-Free, Non-Co-Dependent Animal Companion**

Follow the link beneath to download and read "Boosting Your Pet's Self-Esteem: Or How to Have a Self-Actualized, Addiction-Free, Non-Co-Dependent Animal Companion" file.

[Read PDF »](#)

**[PDF] Suite in E Major, Op. 63: Study Score**

Follow the link beneath to download and read "Suite in E Major, Op. 63: Study Score" file.

[Read PDF »](#)

**[PDF] Play Baby by Disney Book Group Staff and Susan Amerikaner 2011 Board Book**

Follow the link beneath to download and read "Play Baby by Disney Book Group Staff and Susan Amerikaner 2011 Board Book" file.

[Read PDF »](#)

**[PDF] Penguin Kids 5 WALL-E Reader**

Follow the link beneath to download and read "Penguin Kids 5 WALL-E Reader" file.

[Read PDF »](#)

**[PDF] Nandino e Martuccia**

Follow the link beneath to download and read "Nandino e Martuccia" file.

[Read PDF »](#)

**[PDF] DIY Kids: Create Your Own Jungle [Paperback] by Index Book**

Access the hyperlink below to download "DIY Kids: Create Your Own Jungle [Paperback] by IndexBook" file.

[Read ePub »](#)

**[PDF] World classic tale picture book series : Series 5 (0-6 years old) (Set of 10)(Chinese Edition)**

Access the hyperlink below to download "World classic tale picture book series : Series 5 (0-6 years old) (Set of 10)(Chinese Edition)" file.

[Read ePub »](#)

**[PDF] The Book of Books: Recommended Reading: Best Books (Fiction and Nonfiction) You Must Read, Including the Best Kindle Books Works from the Best-Selling Authors to the Newest Top Writers**

Access the hyperlink below to download "The Book of Books: Recommended Reading: Best Books (Fiction and Nonfiction) You Must Read, Including the Best Kindle Books Works from the Best-Selling Authors to the Newest Top Writers" file.

[Read ePub »](#)

**[PDF] The Joy of Twins and Other Multiple Births : Having, Raising, and Loving Babies Who Arrive in Groups**

Access the hyperlink below to download "The Joy of Twins and Other Multiple Births : Having, Raising, and Loving Babies Who Arrive in Groups" file.

[Read ePub »](#)

**[PDF] Top Gear: Official Annual 2011**

Access the hyperlink below to download "Top Gear: Official Annual 2011" file.

[Read ePub »](#)

**[PDF] Zaner-Bloser Strategies For Writers, A Complete Writing Program, Level B: Conventions & Skills Student Practice Book (2002 Copyright)**

Access the hyperlink below to download "Zaner-Bloser Strategies For Writers, A Complete Writing Program, Level B: Conventions & Skills Student Practice Book (2002 Copyright)" file.

[Read ePub »](#)